|  |  |
| --- | --- |
| Краткое описание | Project user заполняет данные о проекте |
| Актеры | Project user |
| Предусловие | Система доступна, отображено главное окно GUI роли Project user, в БД есть таблицы проектов |
| Основной поток | S1. Project user нажимает кнопку «Просмотр библиотеки ресурсов и элементов»  S2. Система получает от БД данные таблицы ресурсов и таблицы элементов  S3. Система кеширует полученные данные  S4. Project user нажимает кнопку «Создать ресурс»/ «Создать элемент»  S5. Система считывает данные о конфигурации ресурса/элемента  S6. Система выводит окно Ресурс/ окно Элемент с пустой формой, сгенерированной на основе конфигурации, и кнопкой «Создать»  S7. Project user заполняет поля формы  S8. Project user нажимает кнопку «Создать»  S9. Система отправляет запрос БД на добавление записей, связанных с ресурсом/элементом  S10. Система выводит окно Библиотека ресурсов и элементов из кеша  S11. Пользователь нажимает кнопку «Назад»  S12. Система выводит окно GUI роли Project user |
| Альтернативные потоки | Е1.1. Project user не заполнил все поля формы в окне Ресурс/ окне Элемент, нажал «Создать»  Е1.2. Система выдает сообщение об ошибке и остается в окне Ресурс/ окне Элемент с сохранением состояния формы  E3.1.База данных недоступна  E3.2. Систем отображает сообщение о недоступности БД  E4.1.Ошибка базы данных  E4.2. Систем отображает сообщение об ошибке БД  E5.1.При удалении таблиц и записей, связанных с ресурсом/элементом, в БД (resource/element delete) есть зависимости с другими таблицами  E5.2. Систем отображает сообщение о невозможности удаления ресурса/элемента с выводом списка зависимостей |
| Точка расширения | 1. Добавление ресурса/элемента в проект (resource/element add to project)    1. Project user нажимает кнопку «Работа с проектом» напротив выбранного проекта из списка    2. Система получает данные о выбранном проекте из БД    3. Система кеширует полученные данные    4. Система выводит окно Проект с заполненными полями и кнопкой «Изменить»    5. Project user нажимает кнопку «Добавить ресурс»/ «Добавить элемент»    6. Система выводит список доступных ресурсов/элементов    7. Project user выбирает ресурс/элемент из списка    8. Система отправляет запрос БД на добавление записи о ресурсе/элементе в проект    9. Система выводит окно Проект с заполненными полями и кнопкой «Изменить» из кеша 2. Убрать ресурс/элемент из проекта (resource/element remove from project)    1. Project user нажимает кнопку «Убрать» напротив выбранного ресурса/элемента    2. Система отправляет запрос БД на удаление записи о ресурсе/элементе из проекта 3. Просмотр ресурса/элемента (resource/element read)    1. Project user нажимает кнопку «Просмотр библиотеки ресурсов и элементов»    2. Система получает от БД данные таблицы ресурсов и таблицы элементов    3. Система кеширует полученные данные    4. Система отображает окно Библиотека ресурсов и элементов    5. Project user нажимает кнопку «Просмотреть» напротив выбранного ресурса/элемента    6. Система получает от БД данные по выбранному ресурсу/элементу    7. Система кеширует полученные данные    8. Система отображает окно Ресурс/окно Элемент с заполненной формой и неактивными для редактирования полями    9. Project manager нажимает кнопку «Выйти»    10. Система отображает окно Библиотека ресурсов и элементов из кеша 4. Удаление ресурса/элемента (resource/element delete)    1. Project user нажимает кнопку «Просмотр библиотеки ресурсов и элементов»    2. Система получает от БД данные таблицы ресурсов и таблицы элементов    3. Система кеширует полученные данные    4. Система отображает окно Библиотека ресурсов и элементов    5. Project user нажимает кнопку «Удалить» напротив выбранного ресурса/элемента    6. Система отправляет запрос БД на удаление всех связанных с ресурсом/элементом записей    7. Система удаляет запись о ресурсе/элементе из кеша    8. Систем отображает сообщение об успешном удалении    9. Система отображает окно Библиотека ресурсов и элементов из кеша 5. Изменение ресурса/элемента (resource/element update)    1. Project user нажимает кнопку «Просмотр библиотеки ресурсов и элементов»    2. Система получает от БД данные таблицы ресурсов и таблицы элементов    3. Система кеширует полученные данные    4. Система отображает окно Библиотека ресурсов и элементов    5. Project user нажимает кнопку «Изменить» напротив выбранного ресурса/элемента    6. Система получает от БД данные по выбранному ресурсу/элементу    7. Система кеширует полученные данные    8. Система выводит окно Ресурс/ окно Элемент с заполненными полями и кнопкой «Изменить»    9. Project user нажимает кнопку «Изменить»    10. Система отправляет запрос БД на изменение всех записей, связанных с ресурсом/элементом    11. Система изменяет данные о ресурсе/элементе в кеше    12. Система отображает окно Библиотека ресурсов и элементов из кеша |
| Постусловие | Система доступна, отображено главное окно GUI роли Project user, в БД созданы записи, связанные с ресурсом/элементом |